任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541−6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254−1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 245−4155番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571−2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621−0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52−1821番(代表)

ファミリーコンピュータ™ディスクシステム

ゴルフ

FMC-GLF

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ™ ディスクシステム・ゴルフ（FMC-GLF）〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には…

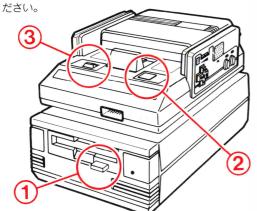
ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
DISK NO. ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされています。
DISK TROUBLE ERR. 20～29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを買ったお店か、任天堂へ相談してください。

ディスクドライブの作動中ランプが点灯している時には、下記のことは絶対にしないでください。

①イジェクトボタンを押さないでください。

②ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。

③ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。

1. 使用上の注意

1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。

2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。

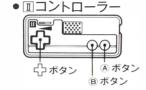
3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。

4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

2. コントローラー各部の名称と操作の説明

＊１人の場合はⅠコントローラーを使用してください。
＊２人の場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

● Ⅰコントローラー

● Ⅱコントローラー

● ✚ボタン

- ↑ クラブを選びます。
- → プレイヤーの向きを変えます。
- ↓ クラブを選びます。
- ← プレイヤーの向きを変えます。

● Ⓐボタン

1) プレイヤーがバックスイングをします。
2) トップの位置を決めます。
3) インパクトの位置を決めます。

● Ⓑボタン

使用しません。

● ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。

● 磁石を近づけないでください。テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。大切な記録が消えてしまうことがあります。

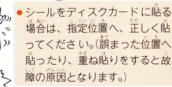
● 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。

ディスクカード取り扱い注意事項

注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。

- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

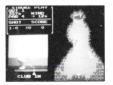
- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。

●SELECTボタン

このボタンを押すごとに○印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

3. 遊び方

このゴルフゲームには、1人で楽しむ〝1 PLAYER STROKE GAME〟と、2人で楽しむ〝2 PLAYER STROKE GAME〟そして〝2 PLAYER MATCH GAME〟があります。

※試合は、OUT9ホール・IN9ホールの合計18ホールで競い、打数の少ない方が勝ちです。

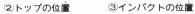
■ティーグラウンド・フェアウェイ バンカーからのショット

a)クラブの選択

● ✚ボタンの上下スイッチでクラブを選んでください。クラブの種類と飛距離はＰ９の表に示してあります。

b)スイングの仕方

●Ⓐボタンを３回押して、画面のプレイヤーを操作し、ショットをします。

①バックスイング スタート

②トップの位置

③インパクトの位置

プレイヤー打力メーター

まずⒶボタンを押すと、バックスイングを始めます。

プレイヤー打力メーター

次に、Ⓐボタンを押すと、トップの位置が決まり、その位置によってボールの飛距離が変わります。

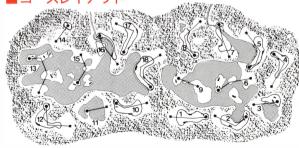
プレイヤー打力メーター

もう一度Ⓐボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、その位置によってボールの飛ぶ方向が変わります。

■各クラブの種類と飛距離表

		フェアウエイショット	バンカーショット			フェアウエイショット	バンカーショット
1	1W	240	120	8	6Ｉ	145	72.5
2	3W	220	110	9	7Ｉ	130	65
3	4W	210	105	10	8Ｉ	115	57.5
4	1Ｉ	195	97.5	11	9Ｉ	100	50
5	3Ｉ	175	87.5	12	PW	80	40
6	4Ｉ	165	82.5	13	SW	60	30
7	5Ｉ	155	77.5	14	PT	30	15

※1W　スーパーショット　280m　※ＰＴ　グリーン上の距離　（メートル表記）

■コースレイアウト

■各ホール・メータリッジ

Hole No.	H'C.P	M	Par	Hole No.	H'C.P	M	Par
1	16	357	4	10	12	361	4
2	11	361	4	11	18	200	3
3	17	197	3	12	4	375	4
4	13	355	4	13	3	496	5
5	2	449	5	14	14	159	3
6	8	364	4	15	5	314	4
7	7	373	4	16	6	366	4
8	9	452	5	17	15	426	4
9	10	226	3	18	1	469	5
OUT		3134	36	IN		3166	36
				TOTAL		6300	72

（メートル表記）

- **ストレート・スライス・フックの打ち分け方**
  インパクトの位置を打力メーターにある白いライン中で押すとストレートボール、白いラインの左側で押すとスライス、右側で押すとフックがかかります。
- **スーパーショット**
  1Wの場合、トップの位置を最も左にして、打力メーターの白いラインの中央でタイミングよくインパクトすると、スーパーショットが打てます。（280m）

c）プレイヤーの向き

- ✚ボタンの左右スイッチで、プレイヤーの身体の方向を変えることができます。
  ※画面右のコース上で、（↗）がプレイヤーが向いている方向を示しています。

d）風向・風速

- コースには風が吹いています。メッセージ欄にWINDの表示があり、風向きは（↗）で8方向、風速は0～15m/s で表わされています。

■パット

a)パットの仕方

● Ⓐボタンを２回押してパットをします。

①バックスイングスタート

プレイヤー打力メーター

Ⓐボタンを押すと、バックスイングを始めます。

②トップの位置

プレイヤー打力メーター

次に、Ⓐボタンを押すと、トップの位置が決まり、ボールの転がる距離が変わります。

b)打球の方向

● ボールは（-¦-）に向かって打ち出されますので、✚ボタンで（-¦-）を任意の位置に移動させてからパットをしてください。

c)芝目について

● グリーン上にある（﹀）印は芝目の方向を示しています。芝目の状態でパット後のボールの転がる方向が変わります。

■ルール

● ショットしたボールがOB（アウト オブ バウンズ）となった時には、２打付加されて、ボールはショットした地点に戻ります。

※林の中へ入った場合はOBです。（一部、OBにならない所もあります。）

※５・８・18ホールの池はOB区域となります。

※すべてのホールで、ボールがコース表示画面外に出るとOBになります。

● 海・池・川等にボールが入った時には、ウォーター・ハザードとみなし、一打付加されます。その場合にボールは、特定の地点に移動されます。

● バンカー・ショットの飛距離は、フェアウエイ・ショットの飛距離の半分となります。

※正式ルールとは多少異なる場合がありますので御了承ください。